

สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาฯ มุ่งเน้นผลลัพธ์ในการเสริมสร้างสมรรถนะที่จำเป็น ต่อการเป็นวิศวกรคอมพิวเตอร์และวิศวกรรมปัญญาประดิษฐ์ในอนาคต

- มีความรู้ที่ทันสมัยสอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลง
- มีทักษะในการปฏิบัติงานได้จริง
- เป็นพลเมืองดีของชาติ รับผิดชอบต่อสังคม มีจิตสาธารณะ
- มีความคิดสร้างสรรค์อย่างมีวิจารณญาณ
- มีทักษะชีวิตและสังคม สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ชาติในการพัฒนาทรัพยากรมนุษย์

สาขาวิชาฯ สร้างบัณฑิตให้มีสมรรถนะดังกล่าว การพัฒนาการจัดประสบการณ์เรียนรู้ในหลักสูตร จะมุ่งเน้นกระบวนการเรียนรู้เชิงรุก เพื่อนำไปสู่การเรียนรู้ตลอดชีวิต และมุ่งเน้นกระบวนการเรียนรู้จากการปฏิบัติงานจริง โดยจัดการเรียนการสอนเป็นแบบโมดูลหรือชุดวิชาชีพ



ติดต่อ

สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
(ตึกหุ่นยนต์) คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัย
สงขลานครินทร์
15 ถ.กาญจนวนิชย์ อ.หาดใหญ่ จ.สงขลา 90110
โทร 074287076
Email: wimon.k@psu.ac.th



คำนิยามองค์กร: S M A R T
S Strive for Success มุ่งมั่นสู่ความสำเร็จ
M Mankind คำนึงถึงเพื่อนมนุษย์เป็นกิจที่หนึ่ง
A Attitude มีทัศนคติที่ดี
R Responsibility รับผิดชอบต่อ
T Teamwork ทำงานเป็นทีม



มหาวิทยาลัย
สงขลานครินทร์



หลักสูตรวิศวกรรม คอมพิวเตอร์

สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์



ข้อมูลเพิ่มเติมและ
สอบถามรายละเอียดได้ที่
www.coe.psu.ac.th

หลักสูตร 4 ปี 143 หน่วยกิต

โครงสร้างหลักสูตร

- ก. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต
- ข. หมวดวิชาเฉพาะ 99 หน่วยกิต
 1. กลุ่มวิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์และวิศวกรรมศาสตร์ 18 หน่วยกิต
 2. กลุ่มวิชาชีพวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 81 หน่วยกิต
 - กลุ่มวิชาชีพบังคับ 21 หน่วยกิต
 - กลุ่มวิชาชีพบังคับ (Module) 42 หน่วยกิต
 - กลุ่มวิชาชีพเลือก 18 หน่วยกิต
- ค. หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต
- ง. หมวดวิชาฝึกงาน โครงการงานและสหกิจศึกษา 8 หน่วยกิต
 - ฝึกงานและโครงการงาน หรือ
 - สหกิจศึกษา

ตัวอย่างชุดวิชา (Module)

- ชุดวิชาโครงสร้างข้อมูล ขั้นตอนวิธี และโปรแกรม
- ชุดวิชานักพัฒนาและออกแบบเว็บ
- ชุดวิชาผู้ดูแลระบบเครือข่าย
- ชุดวิชาวิศวกรสถาปัตยกรรมที่กำหนดโดยซอฟต์แวร์
- ชุดวิชานักพัฒนาระบบฝังตัว
- ชุดวิชานักพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนโทรศัพท์เคลื่อนที่
- ชุดวิชาวิศวกรโครงสร้างพื้นฐานเครือข่าย
- ชุดวิชานักพัฒนาระบบไอโอที
- ชุดวิชาวิศวกรควบคุมหุ่นยนต์และปัญญาประดิษฐ์
- ชุดวิชานักพัฒนาและออกแบบเกม
- ชุดวิชานักพัฒนาเว็บแบบโปรแกรมประยุกต์ข้ามแพลตฟอร์ม
- ชุดวิชาวิศวกรประมวลผลสมรรถนะสูง
- ชุดวิชาเจ้าหน้าที่ความมั่นคงไซเบอร์
- ชุดวิชาวิศวกรระบบอัตโนมัติทางอุตสาหกรรมที่ทันสมัย

งานสำหรับวิศวกรรม คอมพิวเตอร์

ผู้เรียนหลักสูตรวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
มีงานรองรับทั้งในเอกชน รัฐวิสาหกิจ
ราชการ หรือประกอบอาชีพอิสระ
(freelance) หลากหลาย

- วิศวกรคอมพิวเตอร์ (Computer Engineer) / วิศวกรระบบ (System Engineer)
- นักวิชาการ / นักวิจัยทางด้านคอมพิวเตอร์ (Computer Scientist and/or Researcher)
- วิศวกรซอฟต์แวร์/ ผู้พัฒนาซอฟต์แวร์ / นักพัฒนาโปรแกรม (Software Engineer / Software Developer / Programmer)
- ผู้ออกแบบ/พัฒนาเว็บไซต์ (Web Designer and Developer)
- วิศวกรวิเคราะห์/ออกแบบ/พัฒนา/จัดการระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์และสื่อสาร (Network and Communication Engineer)
- วิศวกรวิเคราะห์/ออกแบบ/บริหารและจัดการสถาปัตยกรรมคลาวด์เทคโนโลยี (Cloud Technology Architecture Engineer)
- นักออกแบบ/พัฒนาระบบสมองกลฝังตัวและไอโอที (Embedded system and IoT Developer)
- วิศวกรทดสอบระบบ (System Testing Engineer)
- ผู้ดูแลระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Computer Network Administrator)
- วิศวกรข้อมูลและสถาปัตยกรรมข้อมูล (Data Engineer/Data Architect Engineer)
- ผู้ประกอบการใหม่ หรือ Startup

เลือกเรียนที่ม.อ.

- เป็นมหาวิทยาลัยอันดับต้น ๆ ของประเทศ
- เป็นมหาวิทยาลัยชั้นนำในภาคใต้ ที่เปิดสอนหลักสูตรวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ และวิศวกรรมปัญญาประดิษฐ์
- อาจารย์และนักศึกษามีผลงานวิจัย และสิ่งประดิษฐ์ที่ได้รับรางวัลอย่างต่อเนื่อง
- จัดการเรียนการสอนแบบโมดูล ที่ประกอบด้วยทั้งทฤษฎีและปฏิบัติ เพื่อให้สามารถออกไปประกอบอาชีพในแขนงต่าง ๆ ได้
- นักศึกษาสามารถพบ และเข้าหาอาจารย์ได้ง่ายกว่ามหาวิทยาลัยในกรุงเทพฯและปริมณฑล
- สภาพแวดล้อมและบรรยากาศในมหาวิทยาลัยสวยงาม น่าอยู่ อยู่ท่ามกลางธรรมชาติ อากาศดี มีอ่างเก็บน้ำและสวนสุขภาพ มีสิ่งอำนวยความสะดวกต่าง ๆ เช่น รถบัส หอพัก โรง/ร้านอาหาร ร้านสะดวกซื้อ ปิมน้ำมัน WiFi

